

Principal

Documento sin título THOMAS: 'MeTH ods, Techniques and Tools for Open Multi- Agent Systems' La evolución tecnológica de los últimos años (Internet, la WWW, Comercio Electrónico, conectividad inalámbrica, etc.) ha dado lugar a un nuevo paradigma de computación: 'la computación como interacción'. En este nuevo paradigma, la computación es algo que ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales. Desde esta aproximación la computación es una actividad inherentemente social, en lugar de solitaria, llevando a nuevas formas de concebir, diseñar, desarrollar y manejar sistemas computacionales. Un ejemplo de la influencia de este punto de vista es el modelo emergente del software como un servicio, por ejemplo en las arquitecturas orientadas a servicios. La tecnología de agentes/sistemas multiagente resulta especialmente prometedora como soporte a este nuevo paradigma de computación como interacción. Las organizaciones dinámicas de agentes que se auto-ajustan para obtener ventajas a partir de su entorno actual son cada vez más importantes. Estas organizaciones podrían aparecer en sociedades de agentes dinámicas o emergentes, tales como las sugeridas por los dominios Grid, las redes peer-to-peer u otros ambientes en los cuales los agentes se agrupan de forma dinámica para ofrecer servicios compuestos. Los factores sociales en las organizaciones de sistemas multi-agentes también son cada vez más importantes para estructurar las interacciones en mundos abiertos y dinámicos... [\[leer más\]](#)

Flyer 2008

Flyer 2009